

LES JEUX VIDEOS ET LA SCIENCE



Les jeux vidéos et l'espace

- Il existe plusieurs cas où les jeux vidéos peuvent aider à la recherche spatiale, mais le cas qui nous intéresse ici est EVE online, ce MMORPG se passant dans l'espace a pu aider à la recherche spatiale en s'associant à l'observatoire de Genève et Michel Mayor.
- Lors de ce projet, ils se sont concentrés sur la mission du télescope spatial Corot, qui a pris fin en 2013 après avoir découvert 32 exoplanètes, mais après 7 ans en orbite, Corot a récolté beaucoup de données, ce qui aurait demandé plusieurs années de travail pour tout traiter, mais dans EVE online on trouve un personnage nommé Michel Mayor qui explique comment traiter ces données.
- En 2 ans ces près de 230 Millions d'analyses de courbe de lumière ont été effectués par les joueurs.

Les Jeux Vidéos et la Médecine

- Ici je vais parler du jeu vidéo Foldit, dans ce jeu l'objectif est de plier le plus parfaitement possible les structures des protéines sélectionnés à l'aide des outils fournis dans le jeu.
- Les solutions les plus performantes sont ensuite analysées par des chercheurs qui déterminent si les molécules trouvées par le joueur peuvent être utilisées, et c'est ainsi qu'en 2011, l'équipe Contender qui est constituée de 15 excellents joueurs, s'est penchée sur un problème sur lequel la communauté scientifique luttait depuis 13 ans, la structure cristalline d'une enzyme liée au VIH.
- Il n'aura fallu que 3 semaines pour que l'équipe trouve une solution qui fournit de nouvelles perspectives pour la conception de médicaments permettant de lutter contre le SIDA.

Les Jeux vidéos et les IA

- Dans Borderlands 3 se trouve un mini jeu nommé Borderlands science, il permet d'entraîner une Intelligence Artificielle (IA) à éliminer les erreurs lors de l'organisation et de l'analyse des séquences génétiques de bactéries dans les selles humaines, plus de 1,3 Millions de joueurs ont résolu au moins une seule tâche, pour un total de plus de 63,2 millions d'énigmes résolues.
- Une initiative d'une taille rarement égalée dans le jeu vidéo pour un sujet plus que loufoque même si accord avec l'humour décalé de la série de jeux vidéos Borderlands.



Source : YouTube et culture personnel