

L'HISTOIRE DE LA PLAYSTATION



Sony Corporation est une société multinationale japonaise créée en 1958. Elle est active dans différents domaines tels que l'électronique, la téléphonie, l'informatique, le jeu vidéo, la musique, le cinéma et l'audiovisuel en général.

La première tentative de Sony de créer une console PlayStation est apparue en 1991. Elle était équipée d'un lecteur de CD mais jouait des jeux SNES. À l'origine, il s'agissait d'un projet commun entre Nintendo et Sony visant à créer un CD-ROM pour la Super NES.



Playstation 1991



Playstation originale

La véritable première PlayStation est sortie au Japon le 3 décembre 1994. Elle faisait partie de la cinquième génération de consoles de jeu vidéo, à l'apogée du jeu sur console et de la nouvelle ère.

La PS One est apparue en 2000 comme une alternative moins chère à la PlayStation 2 qui venait de sortir. Il s'agissait essentiellement d'une version plus petite et redessinée de la console originale, qui comprenait des modifications de design et un nouveau menu.



PS One 2000

L'HISTOIRE DE LA PLAYSTATION



PS 2 (2001)

La première PlayStation 2 est sortie au Japon en mars 2000. C'est une grosse bête, mais elle tue les ambitions de Sega en matière de consoles, obligeant le rival à faire de sa Dreamcast sa dernière machine.

Fait remarquable, la PS2 disposait de son propre disque dur en tant qu'accessoire optionnel. Le disque dur de 40 Go s'insérait dans la baie d'extension de la machine originale et pouvait être utilisé pour installer des jeux afin d'accélérer les temps de chargement.



PS X (2003)

La PSX n'est sortie qu'au Japon. Elle contenait une PS2 mais était également un magnétoscope numérique, capable de graver des vidéos sur des disques DVD-RW et DVD-RAM. Sony l'avait conçue pour être un appareil vidéo, mais le coût élevé de la PlayStation X l'a rendue indésirable et les mauvaises ventes ont rapidement fait de la PSX un échec.

Au moment même où Sony mettait au point sa PS2, la société a dévoilé sa première console portable, la PlayStation Portable. Elle a reçu des critiques élogieuses, mais beaucoup se sont interrogés sur la dépendance à l'égard d'un format de disque propriétaire, l'UMD. Sony avait pour but de concurrencer la Nintendo DS.



PSP (2004)

L'HISTOIRE DE LA PLAYSTATION



La première version Slimline de la PlayStation 2 est arrivée vers la fin de l'année 2004. Comme son nom l'indique, la PS2 Slimline est plus petite, plus fine et plus silencieuse que la première version. Elle a également été améliorée par l'ajout d'un port Ethernet.

PS2 Slim (2004)

Les premières PlayStation 3 sont sorties en 2006 avec la rétrocompatibilité et des disques durs de 20 et 60 Go. La PS3 a été un succès dès le début, avec environ 81 639 unités vendues dans les 24 heures suivant la sortie de la console au Japon. Elle s'est ensuite vendue à 600 000 unités en deux jours seulement après sa mise en vente dans le reste du monde.



PS3 (2006)

Cette version allégée est plus petite, plus légère, plus silencieuse, plus froide et moins gourmande en énergie. Les premiers modèles slim ont également considérablement augmenté l'espace disponible pour stocker les jeux téléchargés. Au maximum, il disposait de 320 Go. Mis en vente en septembre 2009, il s'est vendu à plus d'un million d'exemplaires avant même que le premier mois ne soit écoulé.



PS3 Slim (2009)



PS3 Super Slim (2012)

Non content de la Slim, Sony a également sorti une version "Super Slim" en 2012, soit un incroyable six ans après le lancement de la console originale. La taille de stockage s'est encore étendue avec le deuxième modèle PS3 slim et elle a également adopté un lecteur Blu-ray à chargement par le haut

L'HISTOIRE DE LA PLAYSTATION

La première PS Vita, plus coûteuse, est sortie au Japon à temps pour Noël 2011 et ses panneaux tactiles avant et arrière ont enthousiasmé l'époque. La PS Vita originale avait un écran tactile de 5 pouces, une connectivité Bluetooth et Wi-Fi et même une option 3G.



PS Vita (2012)



PS 4 (2013)

Aussi incroyable que cela puisse paraître, la PlayStation 4 est sortie en 2013. La PS4 était très appréciée (et l'est toujours) et comportait de nombreuses améliorations que les joueurs ont adorées, notamment la possibilité de jouer à des jeux hors console sur PlayStation Vita. Il n'est pas surprenant que la PS4 ait réussi à se vendre à 100 millions d'unités depuis son lancement.

La PS4 Slim n'a rien à envier à la PS4 sortie en 2013, on pourra distinguer une différence au niveau du design mais pas au niveau des composants et des performances.



PS 4 Slim (2016)



PS 4 Pro (2016)

La PS4 Pro a bénéficié d'innovations qui la rendent tout simplement plus puissante. C'est-à-dire plus rapide, avec un taux de rafraîchissement plus fluide. Le stockage : la PS4 Pro dispose de 1 To (1000 Go), la version Slim peut disposer de 500 Go ou de 1 To. La PS4 originale ne dispose que de 500 Go.

L'HISTOIRE DE LA PLAYSTATION

Au cours des différentes générations de consoles, Sony a décidé d'accorder moins d'importance au divertissement global et de se concentrer davantage sur les jeux. Cependant, elle a changé de tactique pour la génération actuelle, en présentant une machine plus sensible aux besoins d'un public plus large. La PlayStation 5 est indéniablement une console de jeux de haut niveau, mais elle offre également une lecture multimédia et une rétrocompatibilité sans précédent.



PS 5 (2020)



PS 5 Slim (2023)

Sony a annoncé le lancement d'un nouveau modèle de PlayStation 5 (PS5), que l'on qualifiera de modèle Slim. La console se décline en deux versions, comme la précédente (avec une Digitale Edition) sans apporter de réelles améliorations au niveau des performances.